

## Istítuto di Istruzione Superiore Liceo Classico-Scientifico "Vincenzo Julia"



Liceo Scientifico via Alcide De Gasperi, 87041 Acri (CS) Tel. 0984954126 Liceo Classico via Don Luigi Sturzo n. 16, 86041 Acri (CS) Tel. 0984953088 Email csis01800a@istruzione.it - vec csis01800a@vec.istruzione.it

DISCIPLINA	EDUCAZIONE CIVICA (UDA 2)	
TITOLO	CITTADINI DI UN MONDO DIGITALE	
PRIORITÀ a cui si riferisce	CITTADINANZA E COSTITUZIONE	
	SOSTENIBILITÀ AMBIENTALE	
	CITTADINANZA DIGITALE	
CONOSCENZE/NUCLEI TEMATICI	<ul> <li>I NUOVI MEZZI DI         COMUNICAZIONE E GLI         STRUMENTI DIGITALI</li> <li>UN NUOVO MODO DI STARE         NEL MONDO: NORME DI         COMPORTAMENTO SUL WEB</li> <li>I RISCHI E LE INSIDIE CHE         L'AMBIENTE DIGITALE         COMPORTA.</li> </ul>	
COMPETENZE DI CITTADINANZA	<ul> <li>PROGETTARE/COMUNICARE</li> <li>COLLABORARE E PARTECIPARE</li> <li>AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE</li> <li>RISOLVERE PROBLEMI</li> <li>ACQUISIRE ED INTEPRETARE L'INFORMAZIONE</li> </ul>	
COMPETENZE DISCIPLINARI TRASVERSALI	<ul> <li>Conoscere la propria realtà</li> <li>Conoscere e rispettare le regole</li> <li>Rafforzare l'autonomia e l'identità</li> <li>Sviluppare propensioni ad accettare e a collaborare</li> <li>Sviluppare senso di partecipazione e di impegno</li> </ul>	

## LICEO SCIENTIFICO (Opzione SCIENZE APPLICATE) (Proposta di distribuzione delle ore da svolgere in una dimensione interdisciplinare)

Discipline	I
Lingua e letteratura italiana	2h
LaWeb Reputation e il diritto all'oblio	
Lingua e cultura inglese	2h
Cyberbullying, 'Shake it off' by Taylor Swift	
Storia e geografia	2h
La dichiarazione dei diritti in Internet	
Scienze naturali	2h
Effetti del web sul cervello	
Matematica	2h
"Il problema del Sarto" con Geogebra	
Fisica	1h
Corpo che scivola su un piano inclinato con Geogebra	
Informatica	2h
Identità digitale e identità reale: partecipazione consapevole alla vita pubblica	
Disegno e Storia dell'arte	1h
La "Computer Art" e gli artisti digitali	
Scienze motorie	1h
Come la digitalizzazione può influenzare lo sport	

Religione	2h
L'autenticità di vita nell'era digitale	

METODI E STRATEGIE DIDATTICHE	<ul> <li>Laboratorio di materiali e testi</li> <li>Cooperative learning</li> <li>Problem solving</li> <li>Flipped classroom</li> <li>Altro</li> </ul>	
TIPOLOGIA DI VERIFICA FINALE	Test, compiti di realtà, produzione di ppt, relazioni.	
TEMPI	I QUADRIMESTRE	II QUADRIMESTRE X
ORE TOTALI 17		

Il Consiglio di Classe