

MODELLO PER L’ELABORAZIONE DELL’UDA INTERDISCIPLINARE DI ED. CIVICA

| DISCIPLINA |  |
| --- | --- |
| TITOLO  (MODULO/UDA/PROGETTO) |  |
| PRIORITÀ a cui si riferisce | *CITTADINANZA E COSTITUZIONE* |
| *SOSTENIBILTÀ AMBIENTALE* |
| *CITTADINANZA DIGITALE* |
| CONOSCENZE/NUCLEI TEMATICI | • Le quattro generazioni di diritti  • Diritti civili e politici  • Diritti economico-sociali  • Diritti di solidarietà e dei popoli  • Diritti bioetici, tecnologici, informatici |
| COMPETENZE DI CITTADINANZA | * PROGETTARE/COMUNICARE * COLLABORARE E PARTECIPARE * AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE * RISOLVERE PROBLEMI * ACQUISIRE ED INTEPRETARE L’INFORMAZIONE |
| COMPETENZE  DISCIPLINARI  TRASVERSALI | * Conoscere la propria realtà * Conoscere e rispettare le regole * Rafforzare l’autonomia e l’identità * Sviluppare propensioni ad accettare e a collaborare * Sviluppare senso di partecipazione e di impegno |

**LICEO CLASSICO**

**(Proposta di distribuzione delle ore da svolgere in una dimensione interdisciplinare)**

| Discipline | I | II | III | IV | V |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
| Lingua e letteratura italiana | 3h | 3h | 2h | 2h | 2h |
| Lingua e cultura latina | 3h | 3h | 2h | 2h | 2h |
| Lingua e cultura greca | 2h | 2h | 1h | 1h | 1h |
| Lingua e cultura inglese | 2h | 2h | 2h | 2h | 2h |
| Storia e geografia | 2h | 2h |  |  |  |
| Storia |  |  | 2h | 2h | 2h |
| Filosofia |  |  | 1h | 1h | 1h |
| Scienze naturali | 2h | 2h | 2h | 2h | 2h |
| Matematica | 1h | 1h | 1h | 1h | 1h |
| Fisica\* |  |  | 1h | 1h | 1h |
| Storia dell’arte |  |  | 1h | 1h | 1h |
| Scienze motorie | 1h | 1h | 1h | 1h | 1h |
| Religione | 1h | 1h | 1h | 1h | 1h |

| METODI E STRATEGIE DIDATTICHE | * Laboratorio di materiali e testi * Cooperative learning * Problem solving * Flipped classroom * Altro |
| --- | --- |

| TIPOLOGIA DI VERIFICA FINALE | Test, compiti di realtà, produzione di ppt, relazioni. | |
| --- | --- | --- |
| TEMPI | I QUADRIMESTRE | II QUADRIMESTRE |
| ORE TOTALI 16/17 | | |

Il Consiglio di Classe